

2024년 논산시평생학습관 프로그램 강의계획서

프로그램명		코딩교실(B)		
대상(인원)		2012~2014년생 (10명)	강사명	김은영
요일	토요일	강의시간	11:00~11:50	강의실
강사소개		<ul style="list-style-type: none">논산계룡교육지원청, 논산시 평생학습관, 놀뫼종합체험센터 등 강사로봇지도사 1급, 코딩지도사 2급 소지		
강의개요		<ul style="list-style-type: none">블럭코딩(스크래치) 프로그래밍을 통해 알고리즘의 구조를 이해한다.LED, IR, TOUCH 센서를 활용하여 로봇을 작동시킬 수 있는 프로그램을 코딩하고 업로드하여 로봇이 작동하는 원리를 학습한다.주어지는 문제를 해결하는 과정을 경험해 본다		
학습목표		<ul style="list-style-type: none">간단한 프로그램을 통해 알고리즘의 구조를 이해할 수 있다로봇의 여러 가지 센서를 이해하고 로봇을 작동시키는 프로그램을 코딩할 수 있다.		
교재비 및 재료비		<ul style="list-style-type: none">교재비 없음교구대여비 1회당 5,000원정, 총비용 60,000원정 (구매시 100,000원)		
학습자준비물		개인 노트북 (학습관에서 대여 가능)		

회차별 내용

회차	강의주제	내용	학습자 준비물
1	코딩이란 무엇인가	<ul style="list-style-type: none">코딩의 개념, 프로그램 설치 방법과 사용 방법MICROBIT의 구조와 페어링	노트북
2	쥐잡기 프로젝트	<ul style="list-style-type: none">쥐잡기 프로젝트 - 동작, 형태 블록의 기능MICROBIT 애니메이션	노트북
3	바나나 게임	<ul style="list-style-type: none">바나나 게임 프로젝트 - 이벤트, 제어 블록MICROBIT 주사위	노트북
4	악기 연주	<ul style="list-style-type: none">악기 연주 프로젝트 - 소리, 제어 블록MICROBIT 나침반	노트북
5	도형 그리기	<ul style="list-style-type: none">도형 그리기 프로젝트 - 펜, 동작 블록메어커봇 자율주행 프로그래밍	노트북
6	업다운 프로젝트	<ul style="list-style-type: none">업다운 프로젝트 - 묻고 기다리기, 난수 블록메이커봇 LED센서 프로그래밍	노트북
7	우주선 프로젝트	<ul style="list-style-type: none">우주선 프로젝트 - 난수, 변수 블록메이커봇 멜로디 센서 프로그래밍	노트북
8	화살 피하기	<ul style="list-style-type: none">화살 피하기 프로젝트 - 형태, 제어 블록메이커봇 초음파 센서 프로그램	노트북
9	하늘 프로젝트	<ul style="list-style-type: none">하늘 프로젝트 - 난수, 변수 블록메이커봇 적외선 센서 프로그래밍	노트북
10	사과 맞추기	<ul style="list-style-type: none">사과 맞추기 프로젝트 - 제어, 감지, 연산 블록메이커봇 무선통신 프로그래밍	노트북
11	애니메이션 창작1	<ul style="list-style-type: none">애니메이션 창작 프로그래밍 - 스토리텔링메이커봇 프로그래밍 대회	노트북
12	애니메이션 창작2	<ul style="list-style-type: none">애니메이션 창작 프로그래밍 - 코딩 실습로봇축구대회	노트북

* 상기 일정 및 내용은 일부 변경될 수 있음